2023년 1월 7일 19시

정기 회의

정극훈 이도영 김혁동

회의 내용

{

클라이언트 프레임워크 구현을 위한 세부 계획

Git 관리

트렐로 사용법 설명 및 사용예시

Flow.team 일정관리 시험

애니메이션 구현을 위한 기획

필요 리소스 기획 -> 어떤 리소스한 필요한가

현장실습 경험담 및 꿀팁

2월 첫째주 회의시간까지 클라이언트에서 캐릭터의 움직임 구현

매일 협업 일정 ( 13시 ~ 14시 사이 시작 )

주간보고서 템플릿 수정

}

링크

{

<https://github.com/microsoft/DirectXTex>

<https://github.com/PYC-Graduation-Project/Revive>

<https://trello.com/b/5zPeZhCI/project>

https://flow.team/kr/index

}